

비상경제장관회의 겸 물가관계장관회의 경제부총리 모두발언(5.1)

- 비상경제장관회의 겸 물가관계장관회의를 시작하겠습니다.
- 어제 발표된 산업활동동향에 따르면 1분기 전산업이 개선세를 지속하면서 GDP의 양호한 회복흐름을 뒷받침한 가운데,
 - 4월 수출 실적은 경기 회복세가 2분기에도 꾸준히 이어지고 있음을 재확인시켜 주었습니다.
- 하지만 경제팀은 지표상 회복 흐름에 안주하지 않겠습니다.
 - 무엇보다도, “국민이 공감해야 진짜 회복”이란 점을 명심해 ‘민생경제 회복’에 정책역량을 결집하겠습니다.
 - 이를 위해 정부는 범부처 「민생안정 지원단」을 신설하여 현장의 애로사항을 국민의 관점에서 밀착 점검하고
 - 모든 부처가 협업하여 해결방안을 신속히 강구하는 데 총력을 다하겠습니다.
 - 아울러 올 1분기 반등한 성장률을 본궤도에 올리고 지속가능한 성장동력 확보를 위한 노력도 본격 추진하겠습니다.
 - 우리 경제의 역동성 제고와 체질 개선을 위한 역동경제 로드맵을 다음달까지 마련하고,
 - ‘민생’과 ‘역동경제’를 뒷받침할 수 있는 재정정책 방향에 대해 조만간 열릴 재정전략회의에서 논의하겠습니다.

[농수산물 유통구조 개선방안]

- 오늘 회의에서는 ‘민생의 승부처’인 물가 상황을 점검합니다.
 - 최근 전반적인 농축수산물 가격은 하락세를 보이고 있습니다.
 - 다만 중동 불안으로 인한 국제유가 변동성, 일부 식품·생필품 가격 인상 움직임 등 불안요인이 있습니다.

- 정부는 2%대 물가 기조가 정착될 때까지 총력을 다하는 한편, 농수산물 유통구조 개선을 포함한 근본적 접근도 병행하겠습니다.
- 새로운 유통경로인 온라인 도매시장을 더욱 활성화하기 위해 거래품목을 확대하고 판매자 가입기준을 완화하겠습니다.
- 기존 유통경로의 경우, 공영도매시장 경쟁제도를 개선하고 산지의 유통·수급 관리 역량을 강화하겠습니다.
- 또한, 관계부처 합동으로 유통단계별 불공정 거래 행위를 지속 모니터링하고 필요시 엄정히 조치하겠습니다.

[사회이동성 개선방안]

- 다음으로 역동경제 로드맵 발표에 앞서 첫 과제로 「사회이동성 개선방안」을 논의합니다.
- 일자리, 교육, 자산형성 등 세 분야를 중심으로 사회이동성을 높이는 대책을 마련했습니다.
- 첫째, 청년·여성 등의 경제활동참가율을 높이겠습니다.
- 먼저 “청년고용을케어 플랫폼”을 구축하여 부처 간 정보를 연계하고 140만명 이상의 청년에게 찾아가는 맞춤형 고용서비스를 제공할 예정입니다.
- 경력단절여성 재취업에 대한 세제지원을 확대하기 위해 업종제한을 폐지하고, 남성까지 지원대상에 포함하겠습니다.
- 배우자 출산휴가도 한 달 수준인 20근무일로 대폭 확대하겠습니다.
- 둘째, 능력과 노력에 기반한 교육기회를 확충하겠습니다.
- 저소득층 학생이 조기에 교육 지원을 받을 수 있도록 꿈사다리 장학금을 중·고등학생에서 초등학생까지 확대하고,
- 대학생이 학업과 생계 중 택일해야 하는 상황에 놓이지 않도록 저소득층을 취업연계 장학생으로 우선선발하겠습니다.
- 또한 고졸자를 대상으로 공공기관 채용기회를 대폭 확대하고, 민간기업까지 고졸자 채용문화가 확산되도록 유도하겠습니다.

- 셋째, 맞춤형 자산형성 지원을 강화하겠습니다.
 - 미래세대가 근로소득을 활용해 자산형성을 할 수 있도록 수요자 입장에서 ISA 제도를 전면 개편하겠습니다.
 - 유형별로 구분된 ISA를 통합하거나, 1인 1계좌 원칙을 폐지하는 등 종합적 개선방안을 검토하고,
 - 공시범위 확대, 상품 편입 확충, 이전제도 개선 등 “ISA 경쟁촉진 3종세트” 도입을 추진하겠습니다.
 - 또한 기초연금수급자(1주택 이하)가 장기보유 부동산 매각 후 연금계좌에 납입하는 경우 세제 혜택을 제공할 예정입니다.
- 이번 대책은 사회이동성 개선을 위한 첫 번째 대책으로, 향후 추가과제를 발굴하여 역동경제 로드맵에 종합 반영하고 의견수렴을 거쳐 후속대책을 하반기 중 마련하겠습니다.

[게임산업 진흥 종합계획]

- 끝으로 게임콘텐츠의 해외 진출을 다변화하고 국내 소비자를 위한 공정한 이용 환경을 조성하겠습니다.
 - 글로벌 가정용 게임기(콘솔) 플랫폼사와 협력하여 북미·유럽시장 진출을 지원하고 중동시장 공략을 위해 아랍어 번역 등 컨설팅을 제공할 예정입니다.
 - 확률형 아이템* 게임이용자의 신속한 피해구제를 위해 법적 수단을 강화하겠습니다.

* 효과·성능 등이 뽑기 등 우연적 요소에 의하여 결정되는 게임 아이템

- 이어서, 안전과 관련하여 농식품부 장관, 해수부 장관, 문체부 차관의 자세한 말씀이 있겠습니다.
(농식품부 장관, 해수부 장관, 문체부 차관 모두발언)

- 지금부터는 회의를 비공개로 진행하겠습니다.